



XBOX 360®

KINECT™



DREAMWORKS

IL GATTO CON GLI STIVALI

**MANUALE
DI ISTRUZIONI**





AVVISO Prima di utilizzare questo gioco, leggere i manuali della console Xbox 360® e degli accessori per informazioni importanti relative alla sicurezza e salute. Si consiglia di conservare tutti i manuali per riferimento futuro. Per eventuali sostituzioni dei manuali della console e degli accessori, visitare il sito **www.xbox.com/support**

Importanti avvertenze per la salute relative all'utilizzo dei videogame

Disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità adottando le seguenti precauzioni: sedersi lontano dallo schermo; utilizzare uno schermo di dimensioni inferiori; giocare in una stanza ben illuminata; evitare di giocare quando si è stanchi o affaticati.

Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.



IL GATTO CON GLI STIVALI



INDICE

Collegati a Xbox LIVE	2
Come ottenere informazioni su KINECT	2
Menu principale	3
Avventura	3
Sfide	3
Opzioni	3
Extra.....	3
Come giocare.....	4
Scherma	4
Attacchi speciali	5
Azioni furtive	6
Spostamenti.....	6
Accordo di licenza	7
Garanzia limitata.....	7
Servizio di assistenza tecnica	8
Gioca con KINECT in modo sicuro	9

XBOX LIVE

Xbox LIVE® è il servizio di intrattenimento e giochi online per Xbox 360. È sufficiente connettere la console al servizio Internet a banda larga e partecipare gratuitamente. È possibile scaricare demo gratuite dei giochi e ottenere accesso immediato ai film HD (venduti separatamente). Con KINECT, puoi controllare i film HD con un cenno della mano. Passa all'abbonamento Xbox LIVE Gold per giocare online con gli amici in tutto il mondo e altro. Xbox LIVE è la tua connessione ad altri giochi, intrattenimento e divertimento. Per ulteriori informazioni, visita la pagina www.xbox.com/live.

Connessione

Per poter usare Xbox LIVE, è necessario collegare la console Xbox 360 a una connessione Internet a banda larga e iscriversi al servizio Xbox LIVE. Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nel paese in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su www.xbox.com/live/countries.

Impostazioni Familiari

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quali giochi possono accedere i giocatori più giovani sulla base dei contenuti. I genitori possono impedire l'accesso a contenuti non adatti ai minori. È possibile decidere il modo in cui ogni membro della famiglia può interagire con altri utenti online grazie al servizio LIVE. Si può persino decidere il tempo massimo da dedicare al gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito Web www.xbox.com/familysettings.

COME OTTENERE INFORMAZIONI SU KINECT

Ulteriori informazioni su Xbox.com

Per ottenere ulteriori informazioni su KINECT, incluse le esercitazioni, visita la pagina www.xbox.com/support.

MENU PRINCIPALE

Avventura

- Ti porta alla schermata della mappa, dove puoi selezionare un livello (solo tra i livelli già sbloccati).
- Entra in prima persona nel mondo del *Gatto con gli Stivali* e partecipa a un'avventura epica!

Sfide

Numero di giocatori

- Seleziona Multigiocatore per competere con i tuoi amici a caccia del punteggio più alto!

Numero di round

- Usa questa opzione per scegliere il numero di round che vuoi affrontare.
- Quando affronti una sfida di squadra, la squadra che vince più round si aggiudica la vittoria finale.

Gioca

- Questa opzione ti condurrà alla schermata di selezione sfida: scegline una dal menu. Se scegli l'opzione "Partita casuale", il gioco ne selezionerà una per te.
- Sono disponibili 4 sfide:
 - o Macello al mercato: Gatto deve affrontare un'orda di nemici entro un tempo limite.
 - o Calcio al bandito: Gatto deve spedire i nemici nelle trappole a calci per ottenere punti.
 - o Imitalo!: Gatto deve nascondersi dietro una serie di oggetti.
 - o Barili di sbarramento: Gatto deve evitare le ondate di barili che gli vengono lanciati contro.

Opzioni

- Cambia varie opzioni del gioco, tra cui quella per i comandi per destri o mancini.

Extra

- Accedi ai video sbloccati e agli oggetti collezionabili del gioco.

COME GIOCARE

Scherma

Estrarre la spada

Quando Gatto si trova di fronte a dei nemici, prima di poter attaccare deve innanzitutto estrarre la spada dal fodero. Una volta estratta la spada, i nemici attaccheranno Gatto, che potrà rispondere.

- Per estrarre la spada, posiziona la mano destra sul tuo fianco sinistro e poi allunga il braccio destro in avanti.

Attaccare

- Attacca i nemici mimando stoccate e fendenti con il tuo braccio!
- Gli attacchi riusciti caricheranno gli indicatori stivale e artiglio di Gatto.
- Attacchi più vari caricheranno l'indicatore artiglio più rapidamente.

Muoversi

- Gatto può girare attorno ai nemici mentre li attacca. Fai un passo verso destra o sinistra e lo farà anche Gatto.
- Cerca di posizionare i nemici in modo da poterli calciare contro diversi oggetti!

Parare

- A volte, i banditi attaccheranno Gatto: si tratterà di una sequenza di due o tre attacchi consecutivi.
- Quando il nemico agita la spada verso Gatto, muovi il braccio in direzione dell'attacco per pararlo.

Deviare

- Se la parata viene effettuata nel momento esatto in cui il nemico colpisce, Gatto devierà l'attacco, ponendogli fine e riempiendo all'istante l'indicatore stivale!

Schivare

- Per eseguire una schivata, fai un passo a destra o a sinistra e Gatto schiverà in quella direzione.
- Gatto può schivare a destra o a sinistra durante l'attacco di un nemico come alternativa alla parata.
- Ci sono attacchi speciali che non si possono parare, perciò preparati a schivare quando i nemici li useranno per colpirti!

Attacchi speciali

Gli stivali

- Quando l'indicatore stivale è pieno, dai un calcio in avanti con la gamba destra per calciare un nemico contro un oggetto o una trappola (vedi la sezione "Trappole" più avanti).

Trappole

Ci sono diverse trappole qua e là nel gioco: prova a calciare i nemici contro vari oggetti e scopri cosa succede!

Oggetti speciali

Ci sono tre diversi tipi di oggetti distruttibili che troverai nel gioco:

- Oggetti chitarra: contengono note musicali che riempiono l'indicatore chitarra di Gatto (vedi la sezione "Chitarra" più avanti).
- Oggetti forziere: contengono un gran numero di monete che aumenteranno il tuo punteggio attuale.
- Oggetti vaso: contengono pezzi dell'uovo d'oro. Cerca di trovarli tutti!

Artiglio impazzito

- Quando l'indicatore artiglio è carico, Gatto può lanciare un feroce attacco felino saltando addosso ai nemici!
- Per avviare l'attacco Artiglio impazzito, salta sul posto.
- Quando Gatto è saltato addosso al nemico, usa le tue mani per graffiarlo e infliggere danni extra!

Chitarra

- Quando l'indicatore chitarra è pieno, Gatto può suonare la chitarra per distrarre i suoi nemici.
- Per richiamare la chitarra, alza entrambe le mani.
- Quando la chitarra è apparsa, strimpella con la mano destra tenendo il braccio sinistro allungato all'esterno.
- Puoi cambiare gli accordi mentre strimpelli muovendo la mano sinistra più vicino o più lontano dal corpo.
- Una volta che l'indicatore dell'attacco è pieno, Gatto può agitare la chitarra per attaccare fino a tre nemici danzanti allo stesso tempo.

Azioni furtive

Muoversi furtivamente

- In diverse occasioni, Gatto deve intrufolarsi in determinate aree senza essere visto.
- Per far avanzare furtivamente Gatto, mima una camminata sul posto.
 - o Per far avanzare Gatto più velocemente possibile, mima una camminata furtiva con un ritmo costante.
- In alcune circostanze, Gatto dovrà immobilizzarsi di colpo per evitare di essere visto. Quando appare sullo schermo la parola "Fermo!", resta immobile il più possibile per evitare che ti vedano!

Rubare

- Ci saranno momenti in cui Gatto dovrà rubare un oggetto per poter procedere. Per fare ciò, allunga lentamente la mano verso l'oggetto e poi riportalo verso di te.

Imitare le forme

- A volte, Gatto dovrà anche nascondersi dietro degli oggetti per non farsi vedere.
- Guarda lo schermo e usa tutto il corpo per aiutare Gatto a imitare la forma.

Spostamenti

Gatto si muove attorno al mondo con agilità felina. Il giocatore può controllarne i movimenti con le seguenti azioni:

Iniziare a muoversi

- Corri sul posto per qualche secondo e Gatto si metterà a correre a sua volta.

Muoversi lateralmente

- Fai dei passi verso destra e sinistra mentre corri per evitare gli ostacoli.

Arrampicarsi

- Per arrampicarti, mima il relativo gesto muovendo su e giù le mani.

Saltare

- Salta sul posto per far saltare Gatto.

Sportarsi sui cornicioni

- Muovi le mani alternativamente da destra a sinistra (o viceversa) per far muovere Gatto sui cornicioni.

Restare in equilibrio

- Tieni entrambe le braccia verso l'esterno in posizione orizzontale e cambiane l'angolazione per mantenere Gatto in equilibrio mentre cammina.